

[Fim da noite]: — Acho que aqueles devem ser monstros gerados aleatoriamente, não dá pra considerar NPCs, não é? Mas o efeito de sangramento ficou... bem realista mesmo, quase achei que tinha gente morrendo de verdade. Ao ler isso, Chu Guang ficou pensativo. Ele já suspeitava que o mundo que os jogadores enxergavam poderia ter algum tipo de filtro. E pelo visto, essa possibilidade era real. Mas esse filtro não devia ser como aqueles de aplicativos de beleza, e sim algum tipo de processamento conceitual, algo que desfocasse certos detalhes. Assim como o sistema lidava com a dor. Dor além do limite era bloqueada pelo cérebro dos jogadores, e qualquer impacto sensorial forte demais devia passar por um tratamento de "embotamento emocional". Afinal, se o cérebro ativasse o "mecanismo de desligamento" e o jogador acordasse assustado do "pesadelo", a conexão seria interrompida, certo? Claro, os designers desse sistema já deviam ter pensado em todos esses detalhes. Analisando isso, Chu Guang sentiu uma ponta de inveja. Quando ele chegou ao mundo pós-apocalíptico, demorou um tempão pra superar essas barreiras psicológicas. [Ventania]: — Eles falavam mandarim? [Catador Nível 99]: — A língua deles era estranha, parecia um pouco com chinês, mas não era. Não entendi nada, acho que foi gerado aleatoriamente pelo programa. Em muitas obras de ficção que retratam planetas alienígenas ou outros mundos, era comum usar truques assim—embaralhar sons ou inventar línguas falsas. Tipo os "sims" que só fazem barulhos sem sentido. Pro Catador Nível 99, o jogo *Wasteland OL* devia ter usado um design parecido. E nesse aspecto, o jogo tinha feito um trabalho bem convincente. [Fang Long]: — Esse evento de história foi bem interessante. Acho que serve pra nos lembrar dos perigos escondidos nesse mundo pós-apocalíptico. Assim como a tribo de mutantes que encontramos antes, o objetivo deve ser criar um senso de perigo iminente. [Fim da Noite]: — Ué, mas não era um evento gerado aleatoriamente? [Fang Long]: — Tudo que você vê num jogo foi programado por alguém. Não existe aleatoriedade de verdade. [Lao Bai]: — Acho que o Fang Long tem razão. Acontecer justamente no dia que novos jogadores entram no jogo... parece bem planejado. [Fang Long]: — É só uma teoria, mas acho que podemos entender isso como um sinal. Com o avanço da base e o aumento do poder dos jogadores, os conflitos com outras facções e criaturas do mundo pós-apocalíptico vão se intensificar. A luta por recursos e espaço deve ser o tema da próxima fase do jogo. [Fang Long]: — Já podemos começar a nos preparar pra guerra! Aposto que, depois do DLC *Inverno Chegando*, a próxima expansão vai ser *Conflito entre Bases*. [Ventania]: — Caralho... [Catador Nível 99]: — 6666, análise foda. [Fim da Noite]: — Nossa, Fang Long tá pensando a mil por hora! [Parar de Fumar]: — Porra! Que vontade de jogar! T.T Depois disso, o grupo começou a discutir técnicas caseiras de produção de aço e pólvora. Chu Guang, diante da tela, ficou boquiaberto. Puta merda, até onde esse cara foi? O próprio "designer" do jogo nem tinha pensado nisso direito. Que gênio! Chu Guang suspirou, copiou a análise do cara e salvou num documento. Tá certo, então. Pra vocês, vocês sabem mais. Se alguém perguntar depois, ele ia responder exatamente assim. **Capítulo 35: Por favor, me deixa entrar pra trabalhar!** Com o número de jogadores subindo de um dígito pra dois, não só a produtividade aumentou, mas também os problemas. Tipo o horário de jogo. Chu Guang percebeu que tinha esquecido de algo: nem todo mundo tinha trabalho ou estudos durante o dia. Principalmente no meio dos jogadores de single-player. O que não faltava era gente sempre online nos grupos, aqueles que ninguém sabe como conseguem viver na vida real. Chu Guang cochilou na cadeira depois de espiar as conversas até tarde da noite, mas foi acordado por uma notificação de mensagem privada. Porra. Quem é que manda mensagem nessa hora? Esfregando os olhos, ele abriu a mensagem. Era do Catador Nível 99, do grupo "Clube do Boi e Cavallo". [Catador Nível 99]: — Irmão Guang! Quando que eu posso entrar no jogo? [Catador Nível 99]: — Não aguento mais esperar, por favor, me deixa entrar pra trabalhar! Giao. Tem cada pessoa... Ainda meio grogue, Chu Guang digitou uma resposta. [Guang]: — Eu tava dormindo... Você não trabalha de dia não? [Catador Nível 99]: — Hehe, trabalhar o quê? Esse jogo vai dar dinheiro pra caramba! Melhor focar em upar logo! Chu Guang: "...". Falar uma coisa dessas na cara do designer, sem problemas mesmo? Deixa pra lá. Melhor fingir que não ouviu. [Guang]: — Vai com calma, a data do beta ainda não saiu, e o teste fechado pode durar um ou dois anos fácil. [Catador Nível 99]: — Não importa! Se uma empresa grande como a de vocês não tem medo de falir, por que eu teria? Haha. A cabeça dele tava no lugar. Mais que a maioria dos

outros jogadores com acesso ao teste. Nenhum jogo no mercado hoje conseguia competir com esse—todos eram lixo perto dele. Só o fato de liberar mais oito horas no dia já era incrível. Quem recusaria um tempo extra de vida? Testar o jogo agora podia ser cansativo, mas não ia ser assim pra sempre. Só otário ia achar que o conteúdo do teste era definitivo. O Catador enxergava mais longe. Embora não saiba quando o jogo vai entrar em beta público, uma coisa é certa: quando lançar, vai bombar! Jogar antes dos outros já é uma vantagem. Começar um dia antes significa ficar um passo à frente. Sem contar que o jogo em si já é viciante o suficiente para prender qualquer um. - [...] Tanto faz. - respondeu o [Sistema]. - Então, chefe, o senhor pode me liberar pra entrar? Hehe. Eu juro, vou testar tudo o que precisarem! - insistiu o jogador [LixoNível99]. - Não é da minha conta o que você faz, desde que siga as regras. Mas... a essa hora, não tem nada pra fazer no jogo, não? O tempo no jogo é sincronizado com o mundo real. Agora deve estar de madrugada lá. - explicou [Sistema]. Era por isso que Chu Guang não obrigava os sobreviventes a trabalhar à noite. Até ele mesmo evitava ficar no território selvagem depois do anoitecer. - Justamente por ser de madrugada! O senhor deve não saber, mas minha sequência genética no jogo é de Mutante! Tecnicamente falando, a noite é o meu território. O dia é quando eu deveria dormir! Hehe, chefe, me libera aí, por favor. - argumentou [LixoNível99]. - Vou verificar. - respondeu [Sistema]. - Valeu, Guang! Você é o cara!!! - gritou [LixoNível99], animado. Chu Guang suspirou, levantou-se da cadeira e ajustou a gola e os botões da roupa, que estavam um pouco desalinhados. Nunca tinha visto um jogador tão empolgado. Mas, pensando bem, o argumento dele fazia sentido. Tecnicamente, a noite realmente era o território dos Mutantes. Para [LixoNível99], que era um Homem-Lagarto, a escuridão não representava perigo - pelo contrário, podia até servir de camuflagem. Decidido, Chu Guang abriu a lista de jogadores e alterou o status do dispositivo do [Lixo] de [Bloqueado] para [Ativo]. Quase ao mesmo tempo, o som de uma cabine sendo aberta ecoou na sala ao lado. Nossa. Tão rápido assim? Vendo o Homem-Lagarto se aproximar, Chu Guang disfarçou a surpresa, colocou as mãos nas costas e falou com seriedade: - Acordou? Chegou na hora certa. - Tenho uma missão pra você. [Missão ativada]?! [LixoNível99] ficou em posição de sentido, todo animado: - Ordene, meu nobre Administrador! Sem rodeios, Chu Guang foi direto ao ponto: - Na Rua 76, em frente ao Portão Leste do Parque Alagado, há uma tribo de Mutantes. Durante o dia, também encontramos sinais de atividade de Saqueadores nos quarteirões ao longo do viaduto ao norte. Suspeito que haja um acampamento deles por lá. - Sua missão é seguir o viaduto para o norte e investigar qualquer sinal de sobreviventes num raio de 3 km. Se encontrar um possível acampamento, marque no mapa e retorne imediatamente. - Mantenha-se oculto. Evite qualquer confronto desnecessário. - Ah, e se encontrar alvos adequados, pode completar missões secundárias de caça. A recompensa é válida a qualquer momento. Ouvindo as ordens, o gigante de dois metros de altura inclinou-se respeitosamente. - Como ordenar, meu nobre Administrador! Finalmente liberado para entrar no jogo, [LixoNível99] não perdeu tempo. Assim que saiu do abrigo, pegou o elevador para a superfície e desapareceu na escuridão além do sanatório. Chu Guang conseguia sentir a localização aproximada de cada jogador. Confirmando que o [Lixo] estava seguindo suas ordens rumo ao norte, ele voltou para o abrigo, fechou a porta e sentou-se na cadeira para continuar cochilando. ... No dia seguinte, pouco antes das seis da manhã. Todos os jogadores já haviam saído das cápsulas de clones, exceto a [Corvo], que ainda estava recriando seu corpo após o fracasso do dia anterior. Quanto ao [Lixo], ele ainda não havia retornado. Mas, pela lista de jogadores, Chu Guang sabia que ele estava vivo e não muito longe do Parque Alagado. - Meu nobre Administrador, quais são as ordens para hoje? - perguntou [VelhoBranco], o primeiro a se aproximar, com respeito. Era uma pergunta repetitiva, mas ele fazia questão de perguntar todo dia.